



REPUBBLICA ITALIANA -



REGIONE SICILIANA



Unione Europea

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE "F.GUGLIELMINO-ROSSI"

Via D. Alighieri, 6 - 95022 ACICATENA (CT)

☎ 095.801568

Cod.Fiscale81002750875 Cod. Meccanografico CTIC815003

💻 www.fguglielmino.it - ✉ ctic815003@istruzione.it

REGOLAMENTO AULA INNOVATIVA

Collegio docenti n. 02/09/2025

L'aula innovativa 22, realizzata con i fondi PNRR, è un ambiente di apprendimento innovativo, dotata di:

- dispositivi tecnologici all'avanguardia, mirati ad una didattica innovativa, coinvolgente ed interattiva;
- arredi per un setting dinamico e versatile, per adeguare lo spazio a diverse esigenze di insegnamento e apprendimento;
- strumenti per lo svolgimento di attività a contenuto analogico e digitale, che favoriscano il cooperative learning ed il peer-to-peer.

L'aula innovativa è destinata allo svolgimento di attività attinenti alle diverse discipline, o a progetti interdisciplinari, curriculari ed extra curriculari, che possano avvantaggiarsi di una didattica innovativa e dell'uso integrato di tecnologie digitali e strumenti analogici, inseriti in un ambiente versatile ed informale.

L'utilizzo dell'aula innovativa è soggetta a prenotazione, da parte dell'insegnante interessato, su apposito registro, presente in vicepresidenza, in cui verranno indicati data, orario, disciplina e/o progetto attinente l'attività da svolgere.

Ogni insegnante è tenuto ad aprire e chiudere l'aula personalmente (le chiavi si richiedono ai collaboratori del piano o all'ingresso), assicurandosi al termine dell'utilizzo della stessa, che le chiavi vengano riportati al collaboratore. Non è ammessa la consegna delle chiavi agli alunni.

L'insegnante all'entrata ed all'uscita dall'aula, dovrà verificarne lo stato (danni, manomissioni, ordine ecc.) e comunicare tempestivamente eventuali anomalie (registro segnalazioni guasti, in vicepresidenza).

Il docente ha la responsabilità di sorveglianza, relativamente al rispetto ed al corretto utilizzo degli arredi, dei disposti e degli strumenti presenti in aula innovativa:

- gli arredi, se spostati, prima della fine dell'attività, dovranno essere riportati nella posizione originaria;
- i dispositivi dovranno essere spenti, riposti nella postazione assegnata e collegati all rete, in modo da caricarsi;
- gli strumenti utilizzati dovranno essere ordinatamente ed accuratamente riposti nelle sedi predisposte, dal quale sono stati prelevati.
- la ricreazione deve essere sempre effettuata nella propria classe e non in aula innovativa dove è fatto divieto di mangiare, masticare gomme e usare bevande.
- l'aula dovrà essere chiusa a chiave al termine di ogni attività.

I dispositivi dell'aula innovativa saranno muniti di una dotazione software standard, che includerà i seguenti applicativi:

- foglio di testo, foglio di calcolo, presentazioni;
- geogebra;
- thinglink
- kahoot!
- Padlet
- Lego educational Spike
-

I docenti che vogliono richiedere l'installazione di app specifiche per lo svolgimento delle proprie attività didattiche, potranno rivolgersi alla FS5, che provvederà, laddove non insorgessero difficoltà.

Gli studenti sono tenuti ad aver cura di arredi, dispositivi e strumenti, da utilizzare solo secondo le indicazioni del docente, senza iniziative personali, senza causare danni, senza prelevare o utilizzare alcun oggetto senza autorizzazione e riponendo tutto ordinatamente al proprio posto, al termine dell'attività.

Lo studente che dovesse, per incuria, distrazione o comportamento indisciplinato, danneggiare o smarrire qualsiasi dispositivo o strumento dell'aula innovativa, sarà tenuto al risarcimento del valore dello stesso.

